

Exposé 2.1

Niveau 1^{re} S

Fonctions polynômes du second degré à coefficients réels.
constantes Mise sous forme canonique ; application à l'étude
du sens de variation et la représentation graphique de la
fonction. Equations et inéquations du 2^m degré. Exemples calculatoires.

0 - Pré Requis

- Identités remarquables.
- variations de $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$
 $x \rightarrow x^2$

I fonction polynôme du 2^m degré à coefficients réels.

1) Généralités

Def: $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ est une fct polynôme du second degré à coefficients réels
s'il existe 3 réels a, b, c avec $a \neq 0$ tq $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = ax^2 + bx + c$

Exemple: $x \mapsto x^2$ (ou en seconde) \mathbb{R}_q : Pour un poly du 2^m degré on
 $x \mapsto 3x^2 - 2x + 5$ parle aussi de trinôme.

2) Mise sous forme canonique

Soit f une fct poly du 2^m degré ie $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = ax^2 + bx + c$, avec $a \neq 0$

$$f(x) = a\left(x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a}\right) = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2}{4a^2} + \frac{c}{a}$$
$$= a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a^2}$$

Def: La dernière écriture de f est appelée forme canonique de f .

Rq: On ne demande pas aux élèves de connaître cette expression mais de savoir
la retrouver puisque'elle permet d'étudier les variations d'un trinôme.
et résoudre équations et inéquations.

3) Sens de variation et Représentation graphique:

Soit $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$
 $x \mapsto y = ax^2 + bx + c$

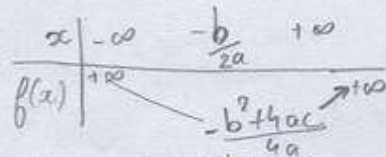
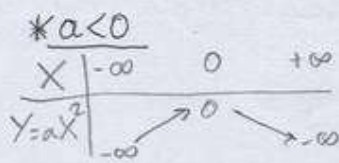
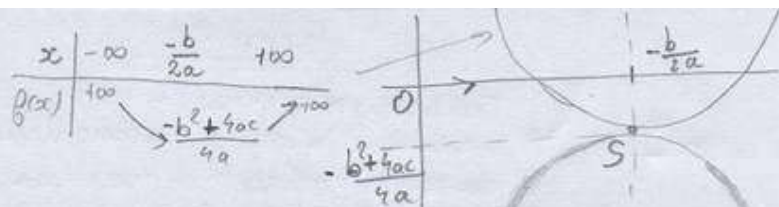
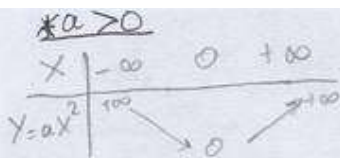
$$f(x) + \frac{b^2 - 4ac}{4a} = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 \quad (1)$$

soit \mathcal{C} la courbe représentative de f dans le non $\mathbb{R}(O, \vec{i}, \vec{j})$
considérons un nouveau repère $\mathbb{R}'(S, \vec{i}', \vec{j}')$ où $S_R\left(-\frac{b}{2a}, \frac{b^2 - 4ac}{4a}\right)$

Soit $M(x, y)$ de \mathbb{R} et $M(X, Y)$ de \mathbb{R}'

$$\text{on a } \begin{cases} x = X + \frac{b}{2a} \\ y = Y + \frac{b^2 - 4ac}{4a} \end{cases}$$

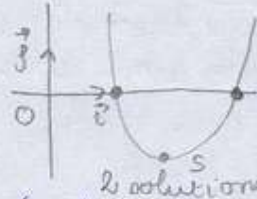
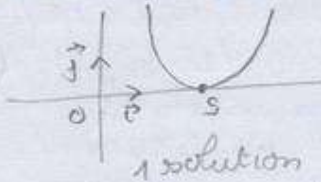
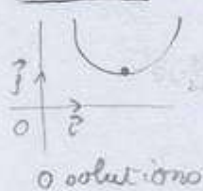
so (1) on obtient $Y = aX^2$ (qui est une fonction connue)



II Equations et inéquations du 2nd degré.

1) Equation : $ax^2 + bx + c = 0$

Problème : D'après la représentation graphique obtenue on a trois cas de figures :



$$S\left(-\frac{b}{2a}, -\frac{b^2+4ac}{4a}\right)$$

La position de S et en particulier son ordonnée $(= -\frac{b^2+4ac}{4a})$ détermine le nombre de solution de l'équation.

Def: On appelle discriminant du trinôme la quantité $\Delta = b^2 - 4ac$.

Rq: Les solutions de l'équation sont aussi appelées racines de l'équation.

Thm: Soit Δ le discriminant de l'équation $ax^2 + bx + c = 0$, $a \neq 0$

- si $\Delta < 0$ aucune solution réelle

- si $\Delta = 0$ une solution unique $x_0 = -\frac{b}{2a}$

- si $\Delta > 0$ deux solutions distinctes $x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$ et $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$

$$\forall x \in \mathbb{R} \quad ax^2 + bx + c = a \left[\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{\Delta}{4a^2} \right]$$

$$\text{si } \Delta > 0 \quad ax^2 + bx + c = a \left[\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{\Delta}{4a^2} \right] = a \left(x + \frac{b}{2a} - \frac{\sqrt{\Delta}}{2a}\right) \left(x + \frac{b}{2a} + \frac{\sqrt{\Delta}}{2a}\right)$$

$$\text{d'où } x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} \text{ et } x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$\text{si } \Delta = 0 \quad ax^2 + bx + c = a \left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 \text{ d'où } x_0 = -\frac{b}{2a}$$

$$\text{si } \Delta < 0 \quad \text{Soit } x \in \mathbb{R} \text{ solution du trinôme c'est dire que } \left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 = \frac{\Delta}{4a^2}$$

Absurde donc pas de solution réelle

$$\begin{matrix} \geq 0 & < 0 \end{matrix} \quad \square$$

Rq: - la condition $ac < 0$ suffit pour affirmer que l'équation admet 2 solutions réelles.

- On retrouve bien avec ce théorème le résultat constaté avec l'interprétation graphique

Prop:

Si $\Delta > 0$, soit x_1 et x_2 solutions du trinôme alors

$$x_1 + x_2 = -\frac{b}{a} \quad \text{et} \quad x_1 x_2 = \frac{c}{a}$$

$$\square \quad ax^2 + bx + c = a(x - x_1)(x - x_2) = ax^2 - a(x_1 + x_2)x + ax_1 x_2 \Rightarrow$$

$$\begin{matrix} (x_1 + x_2) = -\frac{b}{a} \\ x_1 x_2 = \frac{c}{a} \end{matrix} \quad \square$$

2) Inéquations:

Def: une inéquation du second degré est de la forme $ax^2 + bx + c \begin{matrix} > 0 \\ < 0 \\ \leq 0 \\ \geq 0 \end{matrix}$ a, b, c réels $a \neq 0$

Prop: Soit $f(x) = ax^2 + bx + c$

* si $\Delta < 0$ f est du signe de a sur \mathbb{R}

* si $\Delta = 0$ f est du signe de a sur \mathbb{R} sauf en $-\frac{b}{2a}$ où f est nulle.

* si $\Delta > 0$ f est du signe de a sur $]-\infty, x_1[\cup]x_2, +\infty[$ et du signe de $-a$ sur $]x_1, x_2[$ avec x_1, x_2 racines de f et $x_1 < x_2$.

[[* $\Delta < 0$: $f(x) = a \left(\underbrace{\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2}_{\geq 0} - \underbrace{\frac{\Delta}{4a^2}}_{> 0} \right)$

* $\Delta = 0$: $f(x) = a \left(x + \frac{b}{2a}\right)^2$

* $\Delta > 0$ Soit x_1, x_2 solutions de f . $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$

On a donc le tableau de signes suivant:

x	x_1	x_2		
signe de $(x - x_1)$	-	0	+	+
signe de $(x - x_2)$	-	-	0	+
signe de $f(x)$	signe de a \oplus signe de $-a$ \oplus signe de a			

$\sum_{k=0}^{n-1} \cos \frac{2k\pi}{n} = 0$
 $1 + \cos \frac{2\pi}{n} + \cos \frac{4\pi}{n} + \dots + \cos \frac{2(n-1)\pi}{n} = 0$
 $e^{i \frac{2\pi}{n}}$

III Applications

Exemple: Résoudre $3x^2 + 5x \leq 3$

3) Construction d'un pentagone à la règle et au compas

1. Pour quelles valeurs du nombre réel m l'équation en x :

(1) $5x^2 - (4m + 3)x + (m - 2) = 0$ a-t-elle des solutions.

racine 5ième de l'unité ...

[[$\Delta_f = (4m + 3)^2 - 20(m - 2) = 16m^2 + 4m + 49$ (2)

l'équation (1) des solutions si $\Delta_f \geq 0$

ie résoudre l'inéquation $16m^2 + 4m + 49 \geq 0$ (3)

$\Delta(3) = 16 - 16 \times 49 < 0$ donc $16m^2 + 4m + 49 \geq 0 \forall m \in \mathbb{R}$

ie (1) a des solutions $\forall m \in \mathbb{R}$]

2) Comparer m^m et $m!$

Astuce: Le produit de 2 nombres réels est majoré par $\left(\frac{s}{2}\right)^2$ où s est la somme de ces deux nombres.

$0 \leq \frac{m!}{m^m} \leq ?$ On a $m! = m \times (m-1) \times \dots \times 1$
 $m! = 1 \times 2 \times \dots \times (m-1) \times m$

donc $(m!)^2 = \prod_{p=1}^m p \times (m+1-p)$ or $\forall p \in [1, m]$ $p \times (m+1-p) \leq \left(\frac{p+m+1-p}{2}\right)^2$

donc $(m!)^2 \leq \left(\frac{m+1}{2}\right)^{2m}$ ie $(m!) \leq \frac{(m+1)^m}{2^m}$ ie $0 \leq \frac{m!}{m^m} \leq \left(\frac{m+1}{m}\right)^m \times \frac{1}{2^m} \leq \frac{e}{2^m}$